

7.30 版本 要点

垃圾堆：大牛、哈撒卡、土猫、夜魔、船长、电棍、水人、敌法、MED、大圣、维萨吉、术士、冰女、老路、巫妖、工程师、编织者、米波（一代神话终成渣）、小鱼（王者终成废物）、隐刺、小强、熊德、

小骷髅，多个版本的削弱，一代版本之子，终成废物。不过给个死灵书还是可以的在没有好的情况下。

小黑：光环，BKB 之前 A 杖输出惊人。保血双假腿，魔龙，A 张、墨镜，后期，大吸，吃 A，风枪，极品，，bkb 盘子 看具体局势，可以出双极品，或者换保血，或者不吃 A。

火枪：可以打法系，前期保血。出装 空灵挂件*2 猎鹰战刃，中期免战，后期玲珑心，A，盘子刺客之类，其他位置随意。

露娜：保血，不做主核心，前期吸血、魔龙、四假腿。后期大戏 风枪，假腿 可换 bkb，冰眼、分身等。一般我喜欢出 大吸、风枪、4 假腿。分身的话 用毒狗，混沌之类的给加。性价比高

龙骑：溅射输出，看局势选择。有些对射局溅射打人尤其愉快，有些局，神装没输出。

大屁股，免战火雨，输出超神。

斧王：超强先手控，配合冲脸，很强。

斯文：真男人，也还是看局势。狼人猛犸，暴击爪加持下，海盗帽一刀一个小朋友。局势不好，就是被流，各种盘子，推推，打不死人。

TA：神不神装，输出差异太小。一般就是出个假腿，魔龙，后期出风枪 魔龙

拍拍：决战的神。混战没输出。决赛 就是基本装即可 bkb A 刷新 大吸，深渊之刃，可以补一个跳刀，或者吃 A 出克制装，比如否决，大隐刀，大净魂之类的。

宙斯：3 挂件，猎鹰，一个以太，刷新 免战随意。前期的神。

游戏理解：

前期 10 回合：出 6 个关键人，其他人会抢的那种，速出，给其他人压力。

10-20：用尽量少的钱，把前期过度工具人做一下，然后出核心。

中期：核心压制，然后出控制和补特殊状态。比如 老陈的，天晴守望者的，等等。

后期：刺客压制对面核心

大后期：求个乐趣。随意